

TP N°4: Les listes

Une *liste* est une séquence ordonnée et modifiable d'objets homogènes ou hétérogènes séparés par des virgules et délimités par des crochets `[]`. Elle supporte la répétition et appartient au type `list`.

1. Les valeurs des listes peuvent être de types différents.
2. Les listes sont *indexées* à partir de 0. On accède à l'élément d'indice i d'une liste L par la syntaxe $L[i]$.
Noter également que $L[-1]$ désigne le dernier élément de L , $L[-2]$ l'avant-dernier, etc.
3. Les listes sont *modifiables* : $L[i] = x$ remplace l'élément d'indice i de L par x .

Création de listes

```

1 L1 = [] ; L2 = list() # listes vides
2 L3 = [1,2,3]
3 L4 = ["a" , 2.5] # types hétérogènes
4 L5 = [L3, L4] # liste de listes
5 L6 = list(range(0,1000,200)) # créer une liste à partir d'un intervalle
6 L7 = [for i in range(0,1000,200)] #Définition par compréhension
7 L8 = [i ** 2 for i in range(1, 11) if i % 2 == 0] #Définition par compréhension avec une condition
8 L9 = [[ i for i in range(11)] for j in range(11)] #Définition par compréhension: liste de listes

```

Exercice 1

1. Créer la liste `liste = [2, 0, 5, [7, 6, 17], 4]`, remplacer le 0 par 8 puis remplacer le 17 par 22.
2. Construire par compréhension la liste des entiers multiples de 7 compris entre 1 et 100.

Fonctions et méthodes associées aux listes

```

1 L = [2, 0, 5, [7, 6, 17], 4] # liste initiale
2 L.pop() # permet d'enlever (et de récupérer) le dernier élément d'une liste
3 L.append(8) # permet d'ajouter un élément à la fin d'une liste.
4 L.insert(3,15) # Ajouter un élément à une position donnée dans une liste
5 len(L) # renvoie le nombre d'éléments d'une liste.
6 del (L) # Supprimer définitivement la liste
7 L1,L2 = [1, 2, 3] , [4, 5, 6]
8 L1.extend([1, 2, 3]) # Agrandir la liste L1 par la liste L2
9 L1 + L2 # concaténer deux listes
10 [1] * 5 # concaténer plusieurs copies d'une liste avec l'opérateur *.
11 L1 == L2 # Comparer le contenu de deux listes
12 2 in [1, 2, 3] # tester avec in et not in si un élément appartient ou non à une liste.
13 max(L), min(L), sum(L) # Retourner le maximum, le minimum et la somme des éléments d'une liste
14 L = [2, 1, 4, 3]
15 sorted(L) # renvoie une copie de L triée. L n'est pas modifiée
16 L.sort() # ne renvoie rien. L est triée.

```

Exercice 2

1. Construire, à partir d'un nombre entier n , la liste L composée de ses chiffres.
Exemple : $n = 1234 \rightarrow L = [1,2,3,4]$
2. Ecrire une instruction qui modifie chacune des listes préremplies pour parvenir à la liste $L=[1,2,3,4,5]$ (plusieurs réponses possibles):
a) $L=[1,2,3]$ b) $L=[-1,0,1,2,3,4,5]$ c) $L=[1,2,3,3.5,4,5]$ d) $L=[5,4,3,2,1]$
3. Ecrire un programme python qui permet de saisir une liste de 5 entiers strictement positifs. Afficher la liste triée en ordre descendant.

Itération sur les listes

```
1 for x in L: # On peut itérer directement sur une liste : x représente un élément de L
2     print(x)
3
4 for i in range(len(L)): # i représente un indice variant de 0 à len(L) - 1
5     print(L[i])
```

Exercice 3

1. Ecrire un programme python qui permet de saisir une liste de n nombres et renvoie le produit de ses éléments.
2. Ecrire un programme python qui à partir d'une liste d'entiers L , renvoie une liste de deux listes, la première sous-liste contenant les éléments pairs de L et la seconde ses éléments impairs.
Exemple : $[1, 2, 4, 7, 3, 2, 1] \rightarrow [[2, 4, 2], [1, 7, 3, 1]]$

Slicing

Le *slicing* (découpage en tranches en français) permet de récupérer ou de modifier un morceau d'une liste : $L[i:j]$ représente la sous-liste de L formée des éléments dont les indices sont compris entre i et $j-1$. On peut spécifier un pas égal à k en écrivant $L[i:j:k]$.

```
1 L = [2, 8, 1, 3, 5]
2 L[2:4] # éléments d'indices 2 et 3
3 L[2:] # éléments d'indices 2 et plus (jusqu'à la fin de la liste)
4 L[:2] # éléments d'indices strictement inférieurs à 2
5 L[:] # toute la liste (copie de la liste)
6 L[1:5:2] # éléments d'indices 1 et 3
7 L[::-1] # toute la liste mais à l'envers
```

Exercice 4

1. Ecrire un programme python qui permet de saisir une liste de n nombres et renvoie le produit de ses éléments.
2. Ecrire un programme python qui à partir d'une liste d'entiers L , renvoie une liste de deux listes, la première sous-liste contenant les éléments pairs de L et la seconde ses éléments impairs.
Exemple : $[1, 2, 4, 7, 3, 2, 1] \rightarrow [[2, 4, 2], [1, 7, 3, 1]]$

Copier une liste

```
1 L1 = [1, 2, 3] # on crée en mémoire l'objet [1, 2, 3] et on lui associe le nom L1
2 L2 = L1; id(L1); id(L2) # on crée une copie de L1. L1 et L2 pointent vers le même objet.
3 L1[0] = 4; L1; L2 # mais si on modifie un élément de L1, L2 est modifiée aussi
4 L3 = L1[:]; id(L3) # on crée un nouvel objet en mémoire. L3 pointe vers le nouvel objet créé.
5 L4 = [1, 2, [3, 4]]
6 L5 = L4[:]; id(L4[2]); id(L5[2]) # copier la référence de la sous liste L4[2]
7 L5[0] = 5; L5[2][0] = 55; L5; L4
8 import copy
9 L6 = copy.copy(L4) # copie superficielle (shallow copy) : ne crée pas une copie de sous listes
10 L6[0] = 6; L6[2][0] = 66; L6; L4
11 L7 = copy.deepcopy(L4) # copie approfondie : crée une copie indépendante de sous listes
12 L7[0] = 7; L7[2][0] = 77; L7; L4
```

Exercice 5

Ecrire un programme python qui à partir d'une liste d'entiers L et deux objets x_1 et x_2 , renvoie une copie de L où on a remplacé toutes les occurrences de x_1 par x_2 .
Exemple : $x_1 = 4$; $x_2 = 1$; $L = [4, 5, 3, 4, 2, 1] \rightarrow \text{copie} = [1, 5, 3, 1, 2, 1]$