

```

# -----
# Méthode 1 : Héritage
# -----
class A:
    def __init__(self, x):
        self.x = x # Attribut de A

    def show(self):
        print(f"[Héritage] Valeur de x dans A : {self.x}")

class B(A): # B hérite de A
    def __init__(self, x, y):
        super().__init__(x) # Appel du constructeur de A
        self.y = y # Attribut spécifique à B

    def display(self):
        print(f"[Héritage] Valeur de y dans B : {self.y}")
        self.show() # Utilisation de la méthode de A

b = B(10, 20)
b.display()

# -----
# Méthode 2 : Composition
# -----
class C:
    def __init__(self, x):
        self.x = x

    def show(self):
        print(f"[Composition] Valeur de x dans C : {self.x}")

class D:
    def __init__(self, c_instance, y):
        self.c = c_instance # Stocke une instance de C
        self.y = y

    def display(self):
        print(f"[Composition] Valeur de y dans D : {self.y}")
        self.c.show() # Utilise la méthode de l'instance de C

c = C(30)
d = D(c, 40)

```

```
d.display()
```

```
# -----  
# Méthode 3 : Passage direct d'une instance  
# -----  
class E:  
    def __init__(self, x, y):  
        self.x = x  
        self.y = y  
  
    def display(self, c_instance):  
        print(f"[Passage direct] Valeur de y dans E : {self.y}")  
        c_instance.show() # Utilise l'instance de C passée en argument  
  
e = E(50, 60)  
e.display(c) # On passe directement l'instance de C
```