

Test Informatique N°1

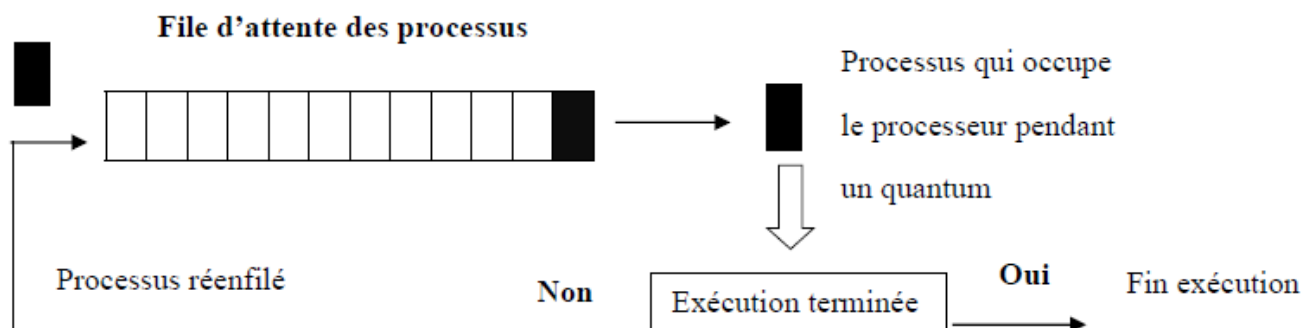
Problème

Dans ce problème, on se propose avoir créé le module `file.py` qui implémente la structure `file` où on a défini les fonctions suivantes :

- `creer_file()` permettant de créer et retourner une file vide.
- `enfiler(f,e)` permettant d'ajouter un élément `e` à la file `f`.
- `defiler(f)` permettant de défiler et retourner la tête de la file `f`.
- `est_vide(f)` à résultat booléen, permettant de vérifier si la file `f` est vide.

Le système d'exploitation d'un ordinateur doit gérer l'allocation du processeur aux différents processus (tache /application à exécuter par le processeur) à exécuter. Parmi les algorithmes permettant l'ordonnancement de l'allocation du processeur, on applique le *Round-Robin* dont le principe est le suivant :

- Les processus en attente de l'exécution seront stockés dans une file d'attente : une structure FIFO « premier entrant premier sortant »
- A son tour, le processus occupe le processeur mais pendant un temps fini appelé *quantum* (unités de temps) même si ce quantum n'est pas suffisant pour qu'il termine son exécution.
- Si le processus n'a pas terminé son exécution, il sera réenfilé dans la file.
- Tous les processus disposent du même quantum de temps que les autres.
- Chaque processus peut passer par trois états :
 - *Prêt* : en attente d'exécution pour la première fois.
 - *Actif* : en cours d'exécution (c'est-à-dire défilé de la file).
 - *Interrompu* : réenfilé dans la file.



Dans la suite, chaque processus sera décrit par une liste de la forme :

$[Identifiant : Temps_traitement, Temps_Attente, T]$

avec :

- Identifiant : une chaîne de caractère qui représente l'identifiant du processus d'une façon unique
- Temps_traitement : Un entier qui représente le temps d'exécution du processus en nombre de quanta
- Temps_Attente : Entier qui représente le temps que le processus doit attendre avant de passer au processeur ($nb \times \text{quantum}$)
- T est un tuple, de la forme (prêt, actif, interrompu) , décrivant l'état du processus comme suit :
 - $T = (1, 0, 0)$ si le processus est en attente (prêt).
 - $T = (0, 1, 0)$ si le processus est actif (défilé de la file).
 - $T = (0, 0, 1)$ si le processus est interrompu.

Exemple : $P = ['processus1', 5, 20, (1, 0, 0)]$

Travail Demandé

En utilisant seulement les primitives définies dans le module `file.py` décrit en dessus, définir les fonctions suivantes :

1. Écrire une fonction `miseAJour(p, k, q)` permettant de mettre à jour le temps d'attente du processus `p` en lui affectant $k \cdot q$ avec `k` un entier représentant le nombre des quantum `q` ajoutés.
2. Écrire une fonction `affiche_etat(p)` permettant d'afficher l'état d'un processus `p` passé comme paramètre selon ce modèle : « le Processus `p` est en attente ».
3. Écrire une fonction `modifier_etat(p, etat)` qui prend comme paramètre le processus `p` et un caractère `c`, représentant le nouveau état du processus : '*P*' pour *prêt*, '*A*' pour *actif* et '*T*' pour *interrompu*.
Exemple : `modifier_etat(p, 'A')` modifie l'état du processus `p` en le rendant *actif*.
4. `copyF(f)` permettant de retourner une copie `fc` d'une file `f`.
5. `taille(f)` permettant de retourner le nombre des éléments de la file `f`.
NB : il est interdit d'utiliser la fonction prédéfinie « `len` »
6. `appartient_file(f, ident)` à résultat booléen, permettant de vérifier si un identifiant `ident` est un des identifiants des processus de la file `f`.
7. `ajouter(f, q)` prenant comme paramètre la file `f` ainsi que la valeur du quantum `q` et permettant de saisir et enfile un processus dans la file `f`.
8. `reduire(f, q)` prenant comme paramètre la file `f` ainsi que la valeur du quantum `q` et permettant de réduire le temps d'attente de tous les processus d'un quantum.
9. `executer(f, q)` permettant d'exécuter le processus en tête de la file suivant le principe décrit en dessus.
10. `affiche(f)` permettant d'afficher tous les processus de la file `f` ainsi que leurs états.